Thesis Gliederung

1. Einleitung
   1. Motivation
   2. Aufgabenstellung
2. Axonometrie
   1. Transformation
   2. Projektion
      1. Perspektivische Projektion
      2. Parallele Projektion
         1. Rechtwinklig
         2. Schiefwinklig
3. Virtual Reality
   1. Stereoskopie
   2. Barrel-Distortion Shader
4. Implementierung
5. Zusammenfassung/Fazit

Notes:

Stand der Technik?